



PEMERINTAH PROVINSI DAERAH KHUSUS IBUKOTA JAKARTA

DINAS KOMUNIKASI, INFORMATIKA DAN STATISTIK

Jalan Medan Merdeka Selatan 8-9 Blok G Lt. 3 dan 13 Telp.3823355 Fax. 3848850

JAKARTA

Kode Pos : 10110

PENGUMUMAN PENERIMAAN TENAGA AHLI

UNIT PENGELOLA JAKARTA SMART CITY

Nomor : 1491/-082.87

Sehubungan dengan rencana Pengadaan Belanja Barang dan Jasa Tenaga Ahli pada Unit Pengelola Jakarta Smart City, Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik Provinsi DKI Jakarta Tahun Anggaran 2019, dengan ini diumumkan formasi yang dibutuhkan:

| NO. | POSISI | KODE POSISI | KUALIFIKASI |
|-----|------------------------------------|-------------|--|
| 1 | Ahli Database | ADB_LITBANG | <ol style="list-style-type: none">Pendidikan S1 jurusan Ilmu Komputer / Sistem Informasi / Teknik Informatika;Menguasai ETL data, dan mengelola sistem berbasis data;Menguasai sistem big data;Menguasai RDBMS;Dapat mengintegrasikan data dari sistem lain via API;Dapat mengidentifikasi data dan proses analisis data. |
| 2. | Assistant Profesional Staff | APS_LITBANG | <ol style="list-style-type: none">Pendidikan S1 Ilmu Sosial Humaniora;Diutamakan memiliki pengalaman di Bidang Survey;Dapat mengolah dan menganalisis data kualitatif dan kuantitatif;Dapat menampilkan hasil analisis data dalam bentuk materi presentasi atau visual secara efektif. |
| 3. | Business Analyst | BA_LITBANG | <ol style="list-style-type: none">Pendidikan S1 semua jurusan;Mampu menganalisis tentang makro ekonomi, kondisi pasar & industri, pemerintahan pusat & daerah, lingkungan, <i>urban development</i>, perilaku masyarakat, pendidikan, atau kebijakan publik;Mahir dalam mengeksplorasi data dan melakukan analisis statistika, baik menggunakan data <i>mining software</i> dan/atau menggunakan bahasa pemrograman statistika;Mahir dalam mengolah data dalam bentuk Microsoft Excel, Text, CSV;Mampu menganalisis data dalam bentuk materi presentasi atau visual dengan efektif menggunakan <i>software</i> visualisasi data maupun bahasa pemrograman; |

| | | | |
|----|-------------------------|--------------|---|
| | | | f. Memiliki pengalaman / pengetahuan pengolahan data dalam teknologi Big Data. |
| 4. | Data Analyst | DA_LITBANG | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Ilmu Komputer / Sistem Informasi / Teknik Informatika / Statistika / Ilmu Matematika / Ekonomi; b. Menguasai bahasa pemrograman R, Python, Javascript, MatLab dan/atau Java dengan mahir; c. Mampu menggunakan Business Intelligence / Visualization tools seperti Tableau, Qlik, atau Power BI; d. Memiliki pengetahuan metodologi penghitungan statistika dasar dan kompleks; e. Memiliki pengetahuan umum terkait <i>data pipeline</i> dan proses data <i>extraction-transformation-loading</i>; f. Mahir dalam mengeksplorasi data dan melakukan analisis statistika dan pemodelan, baik menggunakan data <i>mining software</i> dan/atau menggunakan bahasa pemrograman; g. Mahir dalam mengolah data dalam format CSV, JSON, XML, SHP, XLS, SHP, GeoJSON, dan/atau KML; h. Memiliki kemampuan dalam menampilkan hasil analisis data dalam bentuk materi presentasi atau visual; i. Mempunyai pengalaman dalam proyek data sains. |
| 5. | Data Scientist | DS_LITBANG | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Ilmu Komputer/ Sistem Informasi/ Teknik Informatika; b. Menguasai bahasa pemrograman statistik seperti R, Python, MatLab, SAS, Java dan database seperti MySQL atau PL/SQL; c. Memahami proses transformasi data, lebih disukai yang berpengalaman dengan ETL <i>tools</i> seperti DataStage, Informatica, dan lainnya; d. Memiliki pengalaman / pengetahuan dalam <i>platform</i> Big Data seperti Hadoop atau Spark serta pengolahan <i>unstructured data</i>; e. Memiliki pengalaman/pengetahuan mendalam tentang ilmu statistik, konsep pemodelan, serta <i>forecasting</i>; f. Memiliki pengalaman / pengetahuan tentang Natural Language Processing g. Mampu melakukan evaluasi dan memberikan penilaian obyektif dari berbagai pilihan data model ataupun teknik pendekatan pengolahan data; h. Memiliki daya analisis yang kuat serta mampu menyampaikan sesuatu yang kompleks dengan bahasa yang awam dan mudah dimengerti semua tipe pendengar; i. Memiliki kemampuan dalam menampilkan hasil analisis data dalam bentuk visual. |
| 6. | Senior Assistant | SAPS_LITBANG | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 Ilmu Sosial Humaniora; b. Diutamakan memiliki pengalaman di Bidang Survey; |

| | | | |
|----|-----------------------------------|-------------------------------|--|
| | Professional Staff | | <ul style="list-style-type: none"> c. Memiliki pengalaman dalam penelitian perilaku sosial masyarakat dengan metode kuantitatif dan/atau kualitatif; d. Mampu membuat desain dan perencanaan penelitian sosial. |
| 7. | Ahli Design Grafis Senior | ADGS_PAM | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Desain Grafis/ Desain Komunikasi Visual / Ilmu Komunikasi / Seni Rupa dan Desain / Multimedia; b. Diutamakan memiliki kemampuan membuat Motion Grafis; c. Mampu merencanakan dan mengembangkan konsep komunikasi visual; d. Menguasai <i>tools</i> desain grafis antara lain Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Sketchbook Pro, Adobe After Effect, dll. |
| 8. | Ahli Design Grafis Junior | ADGJ_PAM | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Desain Grafis/ Desain Komunikasi Visual / Ilmu Komunikasi / Seni Rupa dan Desain / Multimedia; b. Mampu mengembangkan konsep visual; c. Menguasai <i>tools</i> desain grafis antara lain Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Sketchbook Pro, dll. |
| 9. | Software Programmer Junior | <p>SPJ_FED</p> <p>SPJ_FSD</p> | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Ilmu Komputer / Sistem Informasi / Teknik Informatika. <p>Front-End Developer</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki pengalaman kerja sebagai programmer minimal 1 Tahun; b. Menguasai konsep OOP dan/atau functional programming; c. Memiliki kemampuan bahasa scripting JavaScript, CSS dan HTML; d. Menguasai JavaScript framework AngularJS / React / JQuery; e. Menguasai konsep UI Design Pattern dan Responsive Design pada platform Web; f. Terbiasa menggunakan code repository management seperti Git / Gitlab; g. Menguasai konsep Webservice / RESTful API dengan baik. <p>Full-Stack Developer</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki pengalaman kerja sebagai programmer minimal 1 Tahun; b. Menguasai konsep OOP dan/atau functional programming; c. Memiliki kemampuan bahasa scripting JavaScript, CSS dan HTML; d. Menguasai bahasa pemrograman PHP; e. Menguasai konsep dan implementasi PHP Framework seperti Laravel / Codeigniter / Slim; |

| | | | |
|--|--|---------|--|
| | | | <p>f. Terbiasa menggunakan code repository management seperti Git / Gitlab;</p> <p>g. Terbiasa menggunakan relational database MySQL.</p> |
| | | SPJ_MAD | <p>Mobile Apps Developer</p> <p>a. Memiliki pengalaman kerja sebagai programmer minimal 1 Tahun;</p> <p>b. Menguasai konsep UI Design Pattern pada platform Android/iOS;</p> <p>c. Memiliki kemampuan menggunakan tool development Android Studio/XCode;</p> <p>d. Memiliki kemampuan untuk membangun Custom User Interface Component;</p> <p>e. Menguasai pemrograman Android Java/iOS Swift;</p> <p>f. Terbiasa menggunakan code repository management seperti Git / Gitlab;</p> <p>g. Menguasai konsep Webservice / RESTful API dengan baik.</p> |
| | | SPJ_UUD | <p>UI/UX Designer</p> <p>a. Memiliki pengalaman kerja sebagai UI/UX Designer minimal 1 Tahun;</p> <p>b. Menguasai konsep User Experience dan Design Thinking dengan baik;</p> <p>c. Menguasai konsep UI Design Pattern untuk platform Android, iOS dan Web;</p> <p>d. Memiliki kemampuan menggunakan tool, seperti: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop/ Sketch.</p> |
| | | SPJ_QA | <p>Quality Analyst</p> <p>a. Memiliki pengalaman kerja di bidang IT minimal 1 Tahun;</p> <p>b. Memiliki kemampuan membuat Testing Scenario;</p> <p>c. Memiliki kemampuan dalam membuat Testing Documentation;</p> <p>d. Memiliki kemampuan Black Box dan White Box Testing;</p> <p>e. Menguasai Automation Testing menjadi nilai tambah.</p> |
| | | SPJ_SYS | <p>System Administrator</p> <p>a. Memiliki pengalaman kerja di bidang IT minimal 1 Tahun;</p> <p>b. Menguasai dengan baik sistem operasi Linux (Server) dan Windows Server;</p> <p>c. Menguasai konsep dan implementasi virtualisasi sistem. Terbiasa bekerja dengan virtualisasi pada VSphere lebih diutamakan;</p> <p>d. Menguasai konsep dan implementasi topologi jaringan;</p> |

| | | | |
|-----|-----------------------------------|--|--|
| | | | <ul style="list-style-type: none"> e. Menguasai konsep dan implementasi konfigurasi DNS, SSH, FTP, SSL dan Mail Server; f. Terbiasa dengan konfigurasi dan tool hosting seperti Cpanel; g. Memahami dan memiliki kemampuan dasar Query Database (MySQL) dengan baik; h. Memahami dengan baik implementasi backup dan restore sistem. Pernah implementasi sistem DRC (Disaster Recovery Center) lebih diutamakan. |
| 10. | Software Programmer Senior | <p>SPS_BED</p> <p>Back-End Developer</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki pengalaman kerja sebagai Backend Developer minimal 4 Tahun; b. Menguasai konsep OOP dan/atau functional programming; c. Menguasai bahasa pemrograman NodeJS, Golang dan PHP; d. Menguasai konsep dan implementasi relational dan non-relational database; e. Menguasai konsep dan implementasi (Docker) Container, RESTful API, Git, Continuous Integration dan Deployment; f. Memahami konsep dasar teknologi pada front-end seperti CSS, Javascript dan HTML; g. Menguasai teknik Horizontal dan Vertical Scaling pada Application Infrastructure; h. Menguasai dengan baik sistem operasi Linux dan Windows; i. Menguasai konsep arsitektur modularisasi sistem; j. Memahami konsep keamanan sistem aplikasi dan jaringan computer. <p>SPS_FED</p> <p>Front-End Developer</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki pengalaman kerja sebagai programmer minimal 4 Tahun; b. Menguasai konsep OOP dan/atau functional programming; c. Memiliki kemampuan bahasa scripting JavaScript, CSS dan HTML; d. Menguasai JavaScript framework AngularJS / React / JQuery; e. Menguasai konsep UI Design Pattern dan Responsive Design pada platform Web; f. Terbiasa menggunakan code repository management seperti Git / Gitlab; | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Ilmu Komputer/ Sistem Informasi/ Teknik Informatika ; b. Memiliki pengalaman minimal 4 tahun pada bidang IT. |

| | | | |
|--|--|---------|--|
| | | SPS_MAD | <p>g. Menguasai konsep Webservice / RESTful API dengan baik;</p> <p>h. Memahami dan menguasai kemampuan dasar Query Database (SQL) dengan baik.</p> <p>Mobile Apps Developer</p> <p>a. Memiliki pengalaman kerja sebagai programmer minimal 4 Tahun;</p> <p>b. Menguasai konsep UI Design Pattern pada platform Android/iOs;</p> <p>c. Memiliki kemampuan menggunakan tool development Android Studio/XCode;</p> <p>d. Memiliki kemampuan untuk membangun Custom User Interface Component;</p> <p>e. Menguasai pemrograman Android Java/iOS Swift. Memiliki kompetensi pada bahasa pemrograman Kotlin menjadi nilai tambah;</p> <p>f. Terbiasa menggunakan code repository management seperti Git / Gitlab;</p> <p>g. Menguasai konsep Webservice / RESTful API dengan baik;</p> <p>h. Memahami dan menguasai kemampuan dasar Query Database (SQL) dengan baik;</p> <p>i. Menguasai konsep dan implementasi Push Notification Services pada platform Android/iOs.</p> |
| | | SPS_SYS | <p>System Administrator</p> <p>a. Memiliki pengalaman kerja di bidang IT minimal 5 Tahun;</p> <p>b. Menguasai dengan baik sistem operasi Linux (Server) dan Windows Server;</p> <p>c. Menguasai konsep dan implementasi virtualisasi sistem. Terbiasa bekerja dengan virtualisasi pada VSphere lebih diutamakan;</p> <p>d. Menguasai konsep dan implementasi topologi jaringan;</p> <p>e. Menguasai konsep dan implementasi konfigurasi DNS, SSH, FTP, SSL dan Mail Server;</p> <p>f. Terbiasa dengan konfigurasi dan tool hosting seperti Cpanel;</p> <p>g. Memahami dan memiliki kemampuan dasar Query Database (MySQL) dengan baik;</p> <p>h. Memahami dengan baik implementasi backup dan restore sistem. Pernah implementasi sistem DRC (Disaster Recovery Center) lebih diutamakan;</p> <p>i. Menguasai konsep keamanan jaringan komputer dan infrastruktur IT serta cara antisipasinya.</p> |
| | | SPS_FSD | <p>Full-Stack Developer</p> <p>a. Memiliki pengalaman kerja sebagai programmer minimal 4 Tahun;</p> |

| | | | |
|-----|-----------------------------|---------|--|
| | | | <ul style="list-style-type: none"> b. Menguasai konsep OOP dan/atau functional programming; c. Memiliki kemampuan bahasa scripting JavaScript, CSS dan HTML; d. Menguasai bahasa pemrograman PHP; e. Menguasai konsep dan implementasi PHP Framework seperti Laravel / Codeigniter / Slim; f. Menguasai konsep UI Design Pattern dan Responsive Design pada platform Web; g. Terbiasa menggunakan code repository management seperti Git / Gitlab; h. Terbiasa menggunakan relational database MySQL. |
| 11. | Ahli Security System | ASS_OPR | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Ilmu Komputer atau Sistem Informasi atau Teknik Informatika; b. Memiliki pengalaman minimal 3 tahun pada bidang IT; c. Memiliki pengetahuan konsep keamanan jaringan dan uji testingnya; d. Mampu mengidentifikasi dan mengatasi permasalahan keamanan jaringan; e. Memahami dalam mengoperasikan Proxy, QOS, Firewall, OpenVPN dan DNS Server Proxy, dan peralatan keamanan jaringan lainnya. |
| 12. | Data Entry | DE_OPR | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 semua jurusan; b. Diutamakan memiliki pengalaman kerja dibidang IT; c. Mahir menggunakan Microsoft Office; d. Diutamakan memahami dan memiliki kemampuan dasar Query Database (MySQL) dengan baik; e. Memiliki kemampuan Bahasa Indonesia yang baik secara lisan, maupun tulisan. Kemampuan Bahasa Inggris menjadi nilai tambah. |
| 13. | System Analyst | SA_OPR | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Ilmu Komputer/Sistem Informasi/Teknik Informatika; b. Diutamakan memiliki pengalaman sebagai system analyst ; c. Menguasai konsep User Experience dan Design Thinking dengan baik; d. Diutamakan menguasai konsep Scrum Methodology dengan baik; e. Menguasai tahapan pembuatan sistem aplikasi berbasis mobile dan web; f. Menguasai dengan sangat baik konsep arsitektur microservice dan monolithic dalam pembangunan suatu sistem aplikasi; g. Menguasai konsep SDLC (Software Development Life Cycle); h. Terbiasa menggunakan UX prototyping tool seperti Balsamiq / Pencil; i. Menguasai teknik permodelan sistem, seperti flowchart dan usecase diagram; j. Memiliki analisa baik dan tajam terhadap suatu permasalahan kompleks dan mampu memberikan solusi yang efektif dan efisien. |

| | | | |
|-----|---------------------------------------|-------------|---|
| 14. | Tenaga Ahli Muda Golongan II A | TAM_IIA_OPR | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Ilmu Komputer/Sistem Informasi/Teknik Informatika; b. Memiliki pengalaman dalam bidang IT minimal 5 tahun; c. Menguasai konsep <i>User Experience</i> dan <i>Design Thinking</i> dengan baik; d. Menguasai konsep <i>Scrum Methodology</i> dengan baik; e. Menguasai tahapan pembuatan sistem aplikasi berbasis mobile dan web f. Menguasai dengan sangat baik konsep arsitektur <i>microservice</i> dan <i>monolithic</i> dalam pembangunan suatu sistem aplikasi g. Menguasai konsep SDLC (Software Development Life Cycle) h. Menguasai konsep UI Design Pattern untuk platform Android, iOS dan Web i. Terbiasa menggunakan UX prototyping tool seperti Balsamiq / Pencil j. Menguasai teknik permodelan sistem, seperti flowchart dan usecase diagram. |
| 15. | Ahli Bahasa | AB_OPR | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Ilmu Bahasa Inggris; b. TOEFL (score min. 500) / TOEIC (min. 405) / IELTS (min. 5.5) c. Memiliki kemampuan Bahasa Inggris yang baik secara lisan, maupun tulisan; d. Memiliki kemampuan penterjemahan bahasa, baik dari Bahasa Inggris ke Bahasa Indonesia maupun sebaliknya. |
| 16. | Ahli Jaringan | AJ_OPR | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 jurusan Ilmu Komputer/ Teknik Komputer /Teknik Informatika; b. Menguasai konfigurasi jaringan, nirkabel, TCP / IP, subnetting, swicthing, routing static, dinamic, pemasangan dan pengelolaan jaringan; c. Diutamakan menguasai operasional <i>Server Web</i>; d. Menguasai <i>trouble shooting</i> jaringan; e. Diutamakan mengetahui dan memahami keamanan sistem jaringan. |
| 17. | Monitoring Room Officer | MRO_ROP | <ul style="list-style-type: none"> a. Pendidikan S1 Ilmu Sosial/ Ilmu Humaniora/ Sistem Informatika/ Komunikasi; b. Memiliki kemampuan melakukan monitoring, admin dan frontliner penggunaan layanan aplikasi Jakarta Smart City; c. Memiliki kemampuan berkomunikasi dengan baik; d. Mampu bekerjasama baik secara individual maupun dalam tim; e. Memiliki pengalaman sebagai customer relations; f. Mampu memberikan analisa akurat, terukur dan objektif dari masalah yang terjadi dalam monitorisasi dinamika sosial; g. Memiliki keterampilan dalam penyajian data secara tertulis maupun pemaparan lisan berdasarkan hasil pengamatan dinamika sosial; |

| | | | |
|--|--|--|---|
| | | | h. Memiliki kemampuan dasar teknologi informasi (Database, SQL, dll); i. Memiliki kemampuan dasar mengolah Ms. Office. |
|--|--|--|---|

Tata Cara Pendaftaran

Pendaftaran dapat dilakukan dengan mengirimkan berkas-berkas persyaratan dalam format PDF sesuai dengan masing-masing posisi yang diminati sebagaimana berikut:

1. Surat Lamaran
2. Curriculum Vitae (CV) dan portofolio
3. Untuk setiap posisi menyertakan kode posisi yang dilamar – Nama (dicantumkan pada subject email sesuai format, Contoh: ADB_LITBANG – BUDI)
4. Kartu Tanda Penduduk (KTP) atau Surat Keterangan Domisili (bagi penduduk di luar Jabodetabek)
5. Ijazah dan Transkrip Nilai
6. Sertifikat Keahlian (sesuai posisi yang diminati)
7. Surat Keterangan Pengalaman Kerja (Referensi Pemberi Kerja/Tugas, Khusus bagi yang berpengalaman)
8. Sertifikat/Surat Keterangan Pendukung lainnya
9. Surat Keterangan Gaji (Tempat bekerja sebelumnya)
10. Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP)
11. Bukti Setor Pajak Terbaru (Bagi yang memiliki pengalaman kerja)
12. Print Out e-Filing Terbaru (Bagi yang memiliki pengalaman kerja)
13. Kartu Keanggotaan BPJS Kesehatan atau asuransi kesehatan lainnya

Jadwal Seleksi

- | | |
|--|--|
| a. Pendaftaran | : 18 April 2019 (pkl 20.00 WIB) s.d. 21 April 2019 (pkl 23.59 WIB) |
| b. Seleksi Administrasi | : 22 April 2019 s.d. 23 April 2019 |
| c. Pengumuman Hasil Seleksi Administrasi | : 24 April 2019 |
| d. Tes Kompetensi | : 25 April 2019 s.d. 26 April 2019 |
| e. Pengumuman Akhir | : 30 April 2019 |

Prinsip Dasar Rekrutmen

1. Selama proses seleksi tidak dipungut biaya apapun.
2. Setiap calon Tenaga Ahli Unit Pengelola Jakarta Smart City mengajukan lamaran hanya untuk satu kode posisi.
3. Tenaga Ahli Unit Pengelola Jakarta Smart City yang bekerja harus tunduk dan patuh pada peraturan dan kontrak kerja yang telah di sepakati bersama.
4. Informasi mengenai tahapan seleksi Calon Tenaga Ahli Unit Pengelola Jakarta Smart City akan diumumkan melalui website resmi <http://smartcity.jakarta.go.id/lowongan/>

Surat lamaran beserta lampirannya disampaikan ke Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik DKI Jakarta UP. Jakarta Smart City melalui alamat email rekrutmen.smartcity@jakarta.go.id dan smartcity.recruitment@gmail.com Email diterima sejak tanggal 18 April 2019 pukul 20.00 s.d. 21 April 2019 pukul 23.59 WIB.

Jakarta, 18 April 2019

Kepala Dinas Komunikasi, Informatika dan Statistik
Provinsi DKI Jakarta

ttd

Atika Nur Rahmania
NIP 197204061998032006